

Sports Car GT

Patch v1.551

COMPAGNIA Image Space Inc.

DIMENSIONI 3.64 MB

DATA 29/5/99

Cambiamenti e migliorie:

- Ora è supportata la leva delle marce ACT Labs RS Shifter (per entrare in modalità "Free Shift", ovvero "Marcia libera", bisogna premere il tasto F11)
- Ora i Joystick e i volanti possono avere fino a 16 pulsanti (!)
- Migliorato di gran lunga l'aspetto dei replay, molto meno scattosi
- Ora le condizioni del tempo durante i replay dovrebbero sempre essere corrette (consistenti con le condizioni del tempo durante la gara).
- È stata aggiunta la possibilità di mandare ai box i piloti comandati dal computer (Shift + A)
- Ora non compaiono più messaggi se viene mostrata la bandiera nera ad un pilota comandato dal computer
- Quando si guida dall'interno della propria macchina, ora i suoni delle macchine avversarie sono corretti
- Le auto non scompariranno più in multiplayer
- Sistemati i problemi di framerate (prestazioni) durante le qualificazioni
- Migliorato il protocollo di rete
- Aggiunta la possibilità di accelerare il tempo: la combinazione di tasti relativa è CTRL + T
- A grande richiesta, la barra delle opzioni principale nei menu, quando non è utilizzata non scompare più a lato dello schermo
- Nella mappa "North Point Wet" non ci saranno più tutte quelle penalità entrando nei box
- In "Road Atlanta" le colline sono state arrotondate
- È stato inserito nuovamente il supporto Direct3D per schede 3Dfx. Per usare il D3D sulla vostra scheda principale, dovete ora disattivare esplicitamente il D3D per la 3Dfx.